7번 자세하게 여러 경우가 있는지 더욱 상세하게 쓰기

**7번:** 특정 마법을 사용하면 획득(물 마법을 사용해 자라지 않는 풀을 성장)

**물**

//물 마법을 사용해 자라지 않는 풀을 성장 후 열매 채집

//물을 조종해 침수되어 있는 아이템을 수집

**물위를 걸어 갈 수 없는 곳에 가서 채집**

|  |  |
| --- | --- |
| **조건** | 너무 깊은 물위는 건널 수 없음(이동에 제약) |
| **특징** | 섬과 같은 곳, 물가에 있는 것들 |
| 조개 껍데기 | |
| 편지가 들어있는 유리병(확률적으로 레시피) | |
| 코코넛 껍데기 | |
| 여러 쓰레기들(이건 필요한 것만 추려서 확정 지어야 할 듯) | |
|  | |

1. 물을 채워 우물에 있는 물에 뜨는 아이템을 채집

**불**

1. 얼어있는 고대 아이템을 불로 녹여 수집
2. 마른 덤블로 막힌 지형을 뚫기

//발이 빠지는 진흙길을 단단하게 만든 후 걷기(발이 빠져 사망 방지)

//산소가 많아 가면 죽는 곳에 불을 피우면서 가기(너무 어려운가?)

1. 불을 이용해 줄을 끊어서 길을 만듦([중세 다리 같이)](https://previews.123rf.com/images/lipskiy/lipskiy1605/lipskiy160500147/57543286-%EC%A4%91%EC%84%B8-kreuzenstein-%EC%84%B1-%EB%B9%84%EC%97%94%EB%82%98-%EC%98%A4%EC%8A%A4%ED%8A%B8%EB%A6%AC%EC%95%84-%EA%B7%BC%EC%B2%98-leobendorf-%EB%A7%88%EC%97%90%EC%84%9C-%EB%8F%8C-%EB%8B%A4%EB%A6%AC.jpg)

**풀**

//마법을 만들고 어떤 마법인지 식물에 테스트

//다른 두 식물을 교배해 새로운 식물을 만들기

1. 풀을 이용한 독살을 해 몬스터에게 얻을 수 있는 것이 많아짐 (Ex)상처 없는 가죽)
2. 나무와 풀을 사용해 바닥을 높히기
3. 어두워야 보이는 아이템을 풀로 그늘을 만들어 채집

//뿌리를 사용해 땅에 아이템이 있는지 확인 후 채집(또는 낙엽이 가득한 곳에서)

1. 특정 곤충, 동물을 꽃향기로 유인 후 채집(만들기 쉬운 곤충 쪽으로 할 거 같음)

**//빛**

1. 서로 멀리 떨어져 있는 2개의 기믹을 동시에 때릴 때 사용

**//어둠**

1. 가까이가면 사라지는 얻기 까다로운 아이템을 어둠을 몸에 둘러 조용히 가서 채집